

# プログラミング

1. 代表的なプログラミング言語を4つ以上書きなさい。
2. コンピュータに対する命令を、プログラミング言語で書いたものを何といいますか？
3. ソースコードは何に変換されてから実行されますか？
4. ソースコードを機械語に翻訳する方式を2つ書きなさい。
5. コードを一行ずつ翻訳しながら実行する方式を何といいますか？
6. プログラム全体を事前に翻訳してから、実行する方式を何といいますか？
7. データを一時的に保存するための仕組みで、しばしば“名前付きの箱”に例えられるものを何といいますか？
8. 条件によって処理を分ける構造を何といいますか？
9. 同じ処理を複数回繰り返す構造を何といいますか？
10. ウェブページに動きを加えるためのプログラミング言語を何といいますか？
11. ウェブページを表示するためのタグを使ったマークアップ言語を何といいますか？
12. データを保存・管理・転送するためのタグを使ったマークアップ言語を何といいますか？
13. 先に入れたデータを、先に取り出す構造を何といいますか？
14. 後に入れたデータを、先に取り出す構造を何といいますか？
15. 変数として、cola、cider、tea、milk、drinksを用意する。変数drinksに格納されている数字は何か？  
 cola = 8      cider = 2      tea = 7      milk = 3  
 drinks = cola + cider + tea + milk

16. 参考：IT パスポート H27 秋期 問 48

表に示す構成のデータを、流れ図の手順で処理する場合について考える。流れ図中の x, y, z をそれぞれデータ区分 A, B, C と適切に対応させれば、比較(“x か?”, “y か?”, “z か?”)の回数の合計は、最低何回で済むか。

| データ区分 | 件数 |
|-------|----|
| A     | 30 |
| B     | 35 |
| C     | 40 |
| その他   | 10 |

